

Instruções: Para cada área de habilidade, marque de forma clara o que melhor descreve o desempenho da equipe. Caso a equipe não demonstre habilidade em uma área específica, marque um "X" na caixa ND (Não Demonstrado). Forneça tantos comentários quanto possível para o reconhecimento do trabalho de cada equipe e ajudar no seu aprimoramento. Quando concluir a avaliação, circule a premiação para a qual você gostaria que a equipe seja considerada.

	Início	Em Desenvolvimento	Finalizado	Exemplar	
INSPIRAÇÃO	Revelação Ênfase equilibrada em três aspectos (Robô, Projeto, Valores principais) da FLL, independente da conquista de prêmios				
	N D	ênfase em apenas um aspecto; os demais foram negligenciados	ênfase em dois aspectos; um foi negligenciado	ênfase em todos os três aspectos	ênfase equilibrada em todos os três aspectos
	Espírito de equipe Entusiasmo, diversão e personalidade demonstrados pela equipe				
	N D	mínimo entusiasmo E mínima personalidade	mínimo entusiasmo OU mínima personalidade	equipe entusiasmada e divertida, personalidade clara	equipe estimula outras com seu entusiasmo e diversão; personalidade clara
Integração	Aplicação dos valores da FLL e demais valores no cotidiano (capacidade para descrever exemplos atuais e potenciais da rotina diária)				
	N D	equipe não aplica valores e habilidades fora da FLL	equipe apta a descrever um exemplo pelo menos	equipe apta descrever múltiplos exemplos	equipe apta a descrever múltiplos exemplos; incluindo histórias individuais

Comentários:

TRABALHO EM EQUIPE	Eficácia Processos de resolução de problemas e tomada de decisões ajudam a equipe atingir seus objetivos				
	N D	objetivo da equipe E processos da equipe não estão claros	objetivos da equipe OU processos da equipe não estão claros	objetivos e processos da equipe estão claros	processos claros permitem que a equipe alcance objetivos bem definidos
	Rendimento Utilização dos recursos nas tarefas realizadas pela equipe (gestão do tempo, distribuição de funções e responsabilidades)				
	N D	gestão de tempo limitado E funções não claras	gestão de tempo limitado OU funções não claras	excelente gestão de tempo e definição de funções que permite a equipe atingir maior parte dos objetivos	excelente gestão de tempo e definição de funções que permite a equipe obter todos os objetivos
As crianças fazem o trabalho	Equilíbrio adequado entre responsabilidade da equipe e orientação do mentor / técnico				
	N D	Responsabilidade limitada da equipe E orientação excessiva do mentor/Técnico	Responsabilidade limitada da equipe OU orientação excessiva do mentor/técnico	bom equilíbrio entre a responsabilidade da equipe e orientação do mentor/técnico	independência da equipe com o mínimo de orientação do mentor/técnico

Comentários:

GRACIOUS PROFESSIONALISM®	Inclusão Consideração e apreço pelas contribuições (ideias e habilidades) de todos os membros da equipe, com envolvimento equilibrado				
	N D	Envolvimento desequilibrado da equipe E falta de apreço pelas contribuições	Envolvimento desequilibrado da equipe OU falta de apreço pelas contribuições	Envolvimento equilibrado da equipe E apreço pelas contribuições pela maioria dos membros	Envolvimento equilibrado da equipe E apreço pelas contribuições por todos membros
	Respeito Os membros da equipe agem e falam com educação, de forma que os outros sintam-se respeitados, especialmente durante a resolução de problemas ou conflitos				
	N D	não é evidente na maioria dos membros da equipe	é evidente com maioria dos membros da equipe	quase sempre evidente na maioria dos membros da equipe	sempre evidente, mesmo nas situações mais difíceis
Coopertition®	A equipe compete com espírito competitivo amigável e coopera com os outros				
	N D	não é evidente na maioria dos membros da equipe	evidente na maioria dos membros da equipe	quase sempre evidente em todos os membros da equipe	sempre evidente, mesmo nas situações difíceis - e a equipe ajuda as outras equipes

Comentários:

Pontos Fortes:	Inspiração	Trabalho em Equipe	Gracious Professionalism®
-----------------------	-------------------	---------------------------	----------------------------------

Instruções: Para cada área de habilidade, marque de forma clara o que melhor descreve o desempenho da equipe. Caso a equipe não demonstre habilidade em uma área específica, marque um "X" na caixa ND (Não Demonstrado). Forneça tantos comentários quanto possível para o reconhecimento do trabalho de cada equipe e ajudar no seu aprimoramento. Quando concluir a avaliação, circule a premiação para a qual você gostaria que a equipe seja considerada.

		Início	Em Desenvolvimento	Finalizado	Exemplar
PROCESSO DE PESQUISA	Identificação do Problema* Definição clara do problema que foi pesquisado				
	N	não está claro; poucos detalhes	um pouco claro; faltando detalhes	claro; detalhado	muito claro; muito detalhado
	D				
	Fontes de Informação Tipos (por exemplo, livros, revistas, sites, relatórios e outros recursos), e números de fontes de qualidade citadas, incluindo profissionais do campo				
	N	um tipo de informação citada, fontes mínimas	dois tipos de informações citadas, diversas fontes	três tipos de informações citadas; diversas fontes, incluindo profissionais	quatro (+) tipos de informações citadas; fontes extensas, profissionais da indústria
	D				
	Análise do problema Meio pela qual o problema foi estudado e analisado pela equipe				
N	mínimo de estudo; nenhuma análise da equipe	mínimo de estudo; pouca análise da equipe	estudo e análise em quantidade suficiente pela equipe	estudo extensivo; análise da equipe profunda	
D					
Revisar soluções existentes Até onde as teorias e soluções existentes foram analisadas pela equipe, incluindo um esforço para verificar a originalidade da solução da equipe					
N	mínimo de revisão; nenhuma análise da equipe	mínimo de revisão; pouca análise da equipe	revisão suficiente; análise da equipe adequada	revisão extensiva; análise da equipe profunda	
D					
Comentários:					
SOLUÇÃO INOVADORA	Solução da equipe* Explicação clara da solução proposta				
	N	dificuldade de compreensão	algumas partes são confusas	compreensível	fácil de entender por todos
	D				
	Inovação Quanto a solução pesquisada torna a vida dos outros melhor aprimorando opções existentes, desenvolvendo uma nova aplicação para ideias existentes ou resolvendo o problema em uma maneira totalmente nova				
	N	solução/aplicação existente	solução/aplicação contém alguns elementos originais	solução/aplicação original	solução/aplicação original com potencial para agregar valor considerável
D					
Implementação Consideração de fatores para a implementação (custo, facilidade de fabricação, etc).					
N	fatores mínimos considerados	alguns fatores considerados	fatores bem considerados, algumas perguntas feitas sobre a solução proposta	fatores bem considerados e solução viável proposta	
D					
Comentários:					
APRESENTAÇÃO	Compartilhamento* Quanto a equipe compartilhou sua Pesquisa antes do torneio com outras pessoas que podem ser beneficiadas por ela.				
	N	compartilhada com um indivíduo	compartilhada com um grupo	compartilhado com um indivíduo ou grupo que pode ser beneficiado	compartilhado com diversos indivíduos ou grupos que podem ser beneficiados
	D				
	Criatividade Imaginação usada para desenvolver e fazer a apresentação				
	N	pouco motivadora OU sem criatividade	motivadora OU criativa	motivadora E criativa	muito motivadora E excepcionalmente criativa
D					
Eficácia na Apresentação Transmissão da mensagem e organização da apresentação					
N	nada clara OU desorganizada	pouca clareza; organização mínima	clara e organizada na maior parte do tempo	muito clara E bem organizada	
D					
Comentários:					
Pontos Fortes:		Processo de Pesquisa	Solução Inovadora	Apresentação	

*Necessário para ser candidato ao prêmio

Instruções: Para cada área de habilidade, marque de forma clara o que melhor descreve o desempenho da equipe. Caso a equipe não demonstre habilidade em uma área específica, marque um "X" na caixa ND (Não Demonstrado). Forneça tantos comentários quanto possível para o reconhecimento do trabalho de cada equipe e ajudar no seu aprimoramento. Quando concluir a avaliação, circule a premiação para a qual você gostaria que a equipe seja considerada.

	Início	Em Desenvolvimento	Finalizado	Exemplar	
DESIGN MECÂNICO	Durabilidade Evidência da integridade estrutural; capacidade para resistir aos rigores da competição				
	N D	bastante frágil; quebra com facilidade	defeitos/consertos frequentes ou significantes	defeitos/consertos são raros	construção sólida; sem reparos
	Eficácia Mecânica Uso eficaz de anexos e do tempo; fácil de trocar e modificar				
	N D	peças ou tempo excessivos para reparo / modificação	peças ou tempo para reparo/ modificação ineficientes	uso apropriado de peças e tempo para reparo/ modificação	uso otimizado de peças e tempo para reparo/modificação
	Mecanização Capacidade dos mecanismos do robô para mover ou agir com velocidade apropriada, resistência e precisão para executar as tarefas (velocidade e precisão na execução)				
N D	desequilíbrio de velocidade, força e precisão na maioria das tarefas	desequilíbrio da velocidade, força e precisão em algumas tarefas	equilíbrio apropriado da velocidade, força e precisão da maioria das tarefas	equilíbrio apropriado da velocidade, força e precisão em todas as tarefas	
Comentários:					
PROGRAMAÇÃO	Qualidade de Programação Os programas são apropriados para os fins que são destinados e obteriam resultados consistentes, caso não haja nenhuma falha mecânica				
	N D	não obteria o resultado E seria inconsistente	não obteria o resultado OU seria inconsistente	obteria o resultado repetidamente	obteria o resultado todas as vezes
	Rendimento da Programação Os programas são modulares, otimizados e compreensíveis				
	N D	excesso de código, ineficiente e difícil de entender	código ineficiente e difícil de entender	código apropriado e fácil de entender	código fluido e fácil para qualquer um entender
	Automação/Navegação Capacidade do robô de se mover ou agir conforme pretendido usando a mecânica e/ou feedback dos sensores (com mínima dependência do acionador e/ou programa com temporizador)				
N D	intervenção frequente do acionador para direcionar E retomar o robô	intervenção frequente do acionador para direcionar OU retomar o robô	robô move/age conforme pretendido repetidamente, com intervenção ocasional do acionador	robô move/age conforme pretendido todas as vezes, sem a intervenção do acionador	
Comentários:					
ESTRATÉGIA E INOVAÇÃO	Processo de design Habilidade para desenvolver e explicar ciclos de aprimoramento onde as alternativas são consideradas, selecionadas e testadas e designs são aprimorados (aplica-se também a programação e design mecânico)				
	N D	ciclos de aprimoramento desorganizados E explicação precisa melhorar	ciclos de aprimoramento desorganizados OU explicação precisa melhorar	ciclos de aprimoramento sistemáticos e bem explicados	ciclos de aprimoramento sistemáticos, bem explicados e documentados
	Missão Estratégica Habilidade para definir de forma clara e descrever a estratégia do Desafio do Robô				
	N D	Sem objetivos E sem estratégia claros	Sem objetivos OU sem estratégia claros	estratégia clara para obter os objetivos definidos pela equipe	estratégia clara para obter a maioria / todas as missões do jogo
	Inovação Criação de recurso(s) novo(s), único(s) e inesperado(s) (designs, programas, estratégias ou aplicações) que beneficiem a performance do robô.				
N D	recurso(s) original(is) sem valor ou potencial agregado	recurso(s) original(is) com algum valor ou potencial agregado	recurso(s) original(is) com potencial para ganhos significativos	recurso(s) original(is) com ganhos significativos	
Comentários:					
Pontos Fortes:		Design Mecânico	Programação	Estratégia e Inovação	