



# Updates: Desafio

27 de agosto de 2015

**Contato para informações do torneio** – Para as equipes do Brasil, o contato para questões sobre Desafio do Robô e Projeto de Pesquisa é [torneiofllbrasil@sesi.org.br](mailto:torneiofllbrasil@sesi.org.br). Nos Estados Unidos e Canadá para Desafio do Robô o contato é [fillrobotgame@usfirst.org](mailto:fillrobotgame@usfirst.org) e para Projeto de Pesquisa é [fillprojects@usfirst.org](mailto:fillprojects@usfirst.org). Por favor, limite suas perguntas ao conteúdo e esclarecimentos. Questões sobre estratégia não serão respondidas.

# Updates: Projeto de Pesquisa

27 de agosto de 2015

**GASES: “LIXO” VS. “UM PROBLEMA LIXO”** – Sua equipe não pode escolher um gás como seu “item do lixo” ou “pedaço de lixo”, para esta temporada. Por exemplo, exaustão de carro ou dióxido de carbono que você expira NÃO contam como lixo. No entanto, algumas vezes o descarte de um item pode causar a liberação de gases perigosos. Por exemplo, quando sobras de comida se decompõem em um campo, elas podem liberar gás metano. O gás perigoso pode estar no problema escolhido pela sua equipe contanto que seu item do lixo original seja um item permitido.

# Updates: Desafio do Robô

27 de agosto de 2015

**Correções da Missão M04**

**ERA:** “Valor: (Veja M01 Acima) por barra”

**MUDOU PARA:** “Valor: (Veja M01 Acima) por **Lixeira**”

Ainda em 4 lugares:

**ERA:** “Área de Transferência Leste”

**MUDOU PARA:** “Área de Transferência **Oeste**”

**Correção da Missão M05**

**ERA:** “qualquer bloqueio nas calhas do oeste”

**MUDOU PARA** “qualquer bloqueio nas calhas do **leste**”





## 4 de setembro de 2015

### Correções para Missão M04 (9-4-15)

Em "condição para pontuar, visível ao final da partida:", "

Em "barras azuis/amarelas estão na sua lixeira verde respectiva e a lixeira (lixeiras pontuam independentemente), "

A primeira e a terceira frases descrevendo VALOR devem começar com um asterisco.

**TAMBÉM (Relacionado):** A frase:

"Restrições do Método: Barras somente devem entrar nas lixeiras verdes diretamente da calha leste da triagem ou BÔNUS DE CARREIRA" devem ser recuadas para a esquerda, e num local abaixo.

### Esclarecimentos para Missão M04 (9-4-15)

A frase:

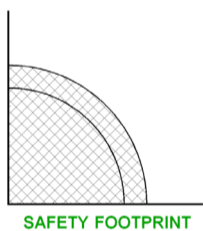
"Restrições do Método: Barras somente devem entrar nas lixeiras verdes diretamente da calha leste da triagem ou BÔNUS DE CARREIRA" é aplicada para barras de qualquer cor e não somente as Barras Pretas.

**AINDA:** Se a Partida terminar imediatamente após começar, as Barras Pretas valerão 96 pontos.

**AINDA:** Se o Pacote com Barras Pretas não estiver mais na Fábrica, suas barras não estão mais na posição original.

### Correção para D11 (9-3-15)

O diagrama mostrando a planta da Área de Segurança deve se parecer com esse:



### Esclarecimento para M05 (9-3-15)

A tolerância que lhe permite desobstruir o bloqueio da calha leste com a mão NÃO permite que você remova o Saco Plástico da Triagem à mão. O vídeo do Desafio do Robô é confuso sobre isso - desculpem - é por isso que Regra GP5 lhe diz para prestar atenção no TEXTO, não no VÍDEO.

### Esclarecimento para M07 (9-3-15)

Se o Robô conseguir levar a Galinha completamente dentro do círculo pequeno (longe, ao leste)...

--- A galinha está num círculo? Sim. 20 pontos.

--- A galinha está no círculo pequeno? Sim. 35 pontos.

Total de 55 pontos . Este é o significado que você deveria entender por "Pontua qualquer um que se aplique" .





15 de Outubro de 2015

**1 - "ALL" BARS ENTERING GREEN BINS M04 Esclarecimento (3-9-15)**

A frase "Restrições de Método: Barras devem entrar nas Lixeiras Verdes diretamente a partir da calha leste da Triagem ou BONUS DE CARREIRA" se aplica para Barras de todas as cores, não só para as Barras Pretas.

AINDA: Se a partida terminasse imediatamente depois que começar, as barras valeriam 96 pontos.

AINDA: Se o pacote com as Barras Pretas estiver na Fábrica, suas Barras não estão mais na posição inicial.

**2 - REMOÇÃO DO SACOLA PLÁSTICA M05 Esclarecimento (3-9-15)**

A tolerância permitindo você de desobstruir o bloqueio da calha leste pela mão NÃO permite você de remover a Sacola Plástica da Triagem à mão. O Desafio do Robô está confuso sobre isso – desculpem – e por isso a Regra GP5 diz para você POR FAVOR prestar atenção ao TEXTO e NÃO ao vídeo.

**3 - GALINHA 55 M07 Esclarecimento (3-9-15)**

Se o Robô consegue deixar a Galinha completamente dentro do pequeno círculo (no extremo leste)...

-- A Galinha está dentro de um círculo? Sim, certo? 20 pontos.

-- A Galinha está dentro de um círculo pequeno? Sim, certo? 35 pontos.

Total de 55 pontos. Esse é o significado que você deveria entender por "Pontua qualquer um que se aplique".

**4 - COISAS DO LADO DE FORA DA ÁREA DE SEGURANÇA SÃO IRRELEVANTES DURANTE UM LANÇAMENTO R12 Esclarecimento (12-10-15)**

Para o Lançamento, onde dizemos "tudo relacionado" ao próximo Período Autônomo deve caber na Base, isso só inclui coisas que você pode manusear de fato. Veja R10 e R14.

**5 - OBJETOS ENCALHADOS NA LINHA DA ÁREA DE SEGURANÇA SÃO REMOVIDOS IMEDIATAMENTE R14 Esclarecimento (12-10-15)**

Quando o Robô Encalha algo na Área de Segurança, esse objeto não pode ser deixado lá. A sua consequência (dependendo do que é o objeto) deve ser aplicada imediatamente.

**6 - EXCEÇÃO PARA O ENCALHAMENTO DAS BARRAS R14 + R10 / M10 Julgamento (12-10-15)**

Quando uma **BARRA** fica em repouso, em parte, na Área de Segurança depois de QUALQUER ação, você deve imediatamente tirá-la da Área de Segurança. As regras normais e as pontuações serão aplicadas para essas barras da mesma forma que para outras Barras completamente na Área de Segurança. Esse julgamento é em parte tolerância e em parte esclarecimento, já que as Barras irão frequentemente parar na Linha da Área de Segurança sem estarem encalhadas e para o juiz, "fora de jogo" seria problemático. É maravilhoso quantos meses eu encarei isso, e quantos revisadores especialistas eu dei isso para ser revisado e nenhum deles entenderam... mas VOCÊS conseguiram!

**7 - PESSOAS/ANIMAIS M07 Julgamento (12-10-15)**

Pessoas não irão contar como animais. Pela Regra GP2 eles devem, mas a maioria dos sistemas de pontuação (já escritos) não conseguiram lidar com essa interpretação, então lamentavelmente esse Update irá desconsiderar a GP2.

**8 - CÍRCULO DA BÚSSOLA M07 Julgamento (12-10-15)**

A bússola não irá contar como um círculo. Pela Regra GP2 ela deveria, mas a bússola como um círculo seria um alvo TÃO fácil, que iria arruinar a integridade da missão e afetar o charme do Desafio.

**9 - VOCÊ NÃO PODE MOVER AS BARRAS COM AS MÃOS M05 Esclarecimento (12-10-15)**

A exceção descrita na M05 permite somente que você corrija a situação rara das barras emperradas na calha leste do separador. A Barra chega a um buraco, mas não cai através dele... Você a coloca através do buraco. Isso é o que a tolerância permite. É o trabalho do ROBÔ mover as Barras, carregar e ativar a Triagem.





#### 10 - O ROBÔ NÃO PRECISA “TERMINAR” EM ALGUM LUGAR D09 + R14 Esclarecimento (12-10-15)

Pela D09, o robô não pode se encaixar, então ele nunca pode ser contado como Lixo da R14.

#### 11 - M04 REFORMULADA, MAS NÃO ALTERADA M04 Esclarecimento (12-10-15)

Existe três possibilidades para a situação da pontuação no final da partida para as Barras Azuis/Amarelas e as Lixeiras verdes e QUALQUER UMA LIXEIRA pode pontuar em UM desses jeitos:

**Requisito:** Uma Lixeira de um time contendo pelo menos uma das Barras correspondentes DELES que esteja completamente na Área de Segurança DO OUTRO TIME (Para cada Lixeira dessa forma, AMBOS os times pontuam 60 times cada).

Restrição do Trajeto: A Lixeira muda de Arena de Competição pela Área de Transferência oeste do TIME QUE ESTÁ ENVIANDO.

Restrição do Método: A Barra ou as Barras que entraram na Lixeira pela Triagem do TIME QUE ESTÁ ENVIADO (ou desobstruído pela mão na Triagem).

Pontos (60) são para a Lixeira. Uma ou mais Barras deve estar dentro da Lixeira, mas as Barras não valem pontos.

>>>OU<<<

**Requisito:** Na SUA Transferência Oeste e/ou completamente na SUA Área de Transferência Oeste está uma das SUAS Lixeiras com pelo menos uma das SUAS Barras correspondentes.

Restrição do Método: A Barra ou as Barras entraram na Lixeira pela SUA Triagem (ou desobstruída pela mão na Triagem).

Pontos (7) são por Barra. Elas precisam estar dentro da Lixeira, mas a Lixeira não vale pontos.

>>>OU<<<

**Requisito:** Uma das SUAS Lixeiras está na SUA arena de Competição, com uma ou mais das SUAS Barras correspondentes nela, mas NÃO está na SUA transferência Oeste nem completamente na SUA Área de Transferência Oeste.

Restrição do Método: A Barra ou as Barras entraram na Lixeira pela SUA Triagem (ou desobstruída pela mão na Triagem).

Pontos (6) são por Barra. Elas devem estar nas Lixeiras delas, mas a Lixeira não vale pontos.

#### 12 - DEFINIÇÃO DA ÁREA DE TRANSFERÊNCIA OESTE “Areas” Esclarecimento (12-10-15)

A Área de Transferência Oeste é a imagem espelhada da Área de Transferência Leste.

#### 13 - UMA PESSOA DEVE ESTAR PRESENTE M05 Julgamento (12-10-15)

Se você deseja desobstruir pelas mãos na Triagem, uma Pessoa precisa estar na Triagem NO MOMENTO.

#### 14 - TRANSPORTE 110 M03 Perguntas Frequentes (12-10-15)

A pontuação máxima Missão do Transporte é de fato 110. Isso é o que você devia entender sobre “pontue uma ou ambas”. Pense sobre e use alta precaução quando lançar a palavra “impossível” – especialmente na FIRST LEGO League.

